|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | CU12 - Ventas Diarias | | | |
| **Versión** | V01 marzo 16 del 2023 | | | |
| **Actores** | Dueño | | | |
| **Fuentes** | No aplica | | | |
| **Objetivos asociados** | Permitirá el ingreso de las ventas que haga en el día, como también puede generar facturas a sus clientes. | | | |
| **Descripción** | El sistema debe permitir al dueño llevar un histórico de ventas diarias y también puede generarles facturas a sus clientes si estos lo desean. | | | |
| **Precondición** | El dueño es el único que puede ingresar a esta información. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | El dueño debe llenar un formulario con el producto vendido | El sistema tendrá un formulario el cual tiene que llenar para ir agregando los productos al histórico diario (algunos datos no son obligatorios) | |
| 2 | El dueño añade los productos a la base de datos. | El sistema tendrá un botón que podrá agregar la venta a una base de datos, pero sin confirmar es decir en espera. | |
| 3 | El dueño puede ver el total de las ventas realizadas. | El sistema tendrá un botón que lo dirigirá al total de ventas diarias. | |
| 4 | El dueño podrá modificar el producto según su necesidad. | El sistema tendrá la opción de modificar el producto, este se hará en la misma tabla para mayor comodidad. | |
| 5 | El dueño podrá ver el resultado final de la compra a tiempo real. | El sistema tendrá un cuadro el cual le mostrará el resultado de la suma final de todos los productos solicitados. | |
| 6 | El dueño podrá confirmar las ventas del día | El sistema tendrá un botón de confirmar venta para enviar a la base de datos de forma definitiva. | |
| 6 | El dueño podrá generar la factura | El sistema tendrá un botón que le permitirá generar la factura. | |
| 7 | El dueño podrá volver a la interfaz principal. | El sistema contara con un botón que lo llevara a la interfaz principal. | |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1.1 | El dueño podrá pedir nombre para que la venta quede asignada al nombre | El sistema tiene la opción de agregar nombre para que se almacene en la base de datos y poder enviar la respectiva factura. | |
| 4.1 | El dueño aparte de modificar la factura también la puede eliminar. | El sistema tendrá un icono el cual cumplirá la función de eliminar el producto de la factura. | |
| **Postcondición** | El dueño es el único que tiene acceso a esta información. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | Si el dueño no diligencia los campos obligatorios no le permite agregar el producto. | | El sistema detectara cuales campos obligatorios no fueron diligenciados y le mostrara al dueño un error. |
|  | **6.1** | Si el dueño no confirmó las ventas del día al finalizar. | | El programa le recordara cuando vuelva a abrir la sección de ventas diarias al otro día que no ha confirmado las ventas. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | n segundos | | |
|  | 2 | n segundos | | |
| **Frecuencia esperada** | <nº de veces> veces / <unidad de tiempo> | | | |
| **Importancia** | {sin importancia, importante, vital} | | | |
| **Urgencia** | {puede esperar, hay presión, inmediatamente} | | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | | |